

Energiewijs

Wat is Energiewijs?

Energiewijs is een onlinecomputerspel dat kinderen wil sensibiliseren om energie te besparen, zowel door dagelijkse gewoontes te wijzigen als door duurzame investeringen te doen. Dit puzzelspel bestaat uit tien levels, voor woningen en scholen, die oplopend zijn in moeilijkheidsgraad. Daarnaast bevat het twee actiemini-games.

Technische vereisten

U kunt dit spel spelen op een computer met een recente browser, zoals Microsoft Edge, Firefox of Chrome. Als u problemen hebt om het spel op te starten, kunt u uw browser het best updaten naar de nieuwste versie. Microsoft Explorer ondersteunt deze technologie niet en is recent vervangen door Microsoft Edge.

U vindt het spel op www.energiesparen.be/energiewijs.

Spelverloop - inloggen

Als het spel geladen is, kunt u inloggen met uw bestaande account. Als u nog geen account hebt, kunt u er meteen zelf een aanmaken via 'nieuwe speler'. Het spel hoeft niet geactiveerd te worden door een leerkracht of via e-mail. Als speler vult u de volgende gegevens in:

- een zelfgekozen gebruikersnaam. Als uw gebruikersnaam al bestaat, krijgt u een melding en moet u een andere naam kiezen;
- een zelfgekozen wachtwoord;
- de gemeente van de school, door het postnummer in te geven. U kunt in het vak een deel van de gemeente ingeven, de rest wordt dan automatisch aangevuld;
- de school, die u kiest uit de lijst van scholen in uw gemeente;
- de klas. Als iemand van uw school al een klas ingegeven heeft, bijvoorbeeld 2A, krijgt u die aangeboden als keuzemogelijkheid.

Druk opnieuw op 'nieuwe speler' om de speler aan te maken.

Vul alle velden in, anders kunnen de scores niet aan de klas, school of gemeente gelinkt worden en zullen ze niet kunnen opgeroepen worden in de scoreschermen.

Spelverloop - start van het spel

U begint te spelen bij level 1 en krijgt de opdracht om het energieverbruik van een woning te verminderen tot een minimumverbruik. Daarvoor hebt u 365 dagen (365 seconden speelduur, namelijk een zestal minuten). Level 1 bevat een aantal spelinstructies die u de basisfunctionaliteiten van het spel aanleren. U kunt tot drie sterren behalen, naargelang hoe energiezuinig u het huis krijgt. Als u één ster verdiend hebt, wordt het volgende level beschikbaar gemaakt. U kunt de eerste keer dus alleen beginnen te spelen in level 1. U kunt verder spelen om meer sterren te behalen. Drie sterren is zo goed als helemaal energiezuinig. Vanaf één ster kunt u een level eerder afsluiten door op de finishvlag bovenaan op het scherm te klikken. De resterende tijd wordt meegenomen in de berekening van de score. Sterren wegen uiteraard meer door dan resterende tijd.

Spelverloop – ingebouwde informatie en tips

Om de doestelling van een level te behalen beschikt u over energiezuinigere varianten van toestellen, isolatie en installaties voor het opwekken van hernieuwbare energie (onderaan het scherm). Als u bij een bepaald toestel tips over energie sparen wil lezen, ga dan op het toestel staan en klik op de rechter muisknop om het vak met informatie te laten verschijnen. Klik ergens buiten het vak om het weer te laten verdwijnen.

Spelverloop - opbouw

Het spel bestaat uit tien levels die oplopend zijn in moeilijkheidsgraad. De spelelementen worden op de volgende manier per level geïntroduceerd. Het is niet de bedoeling dat de leerlingen dat op voorhand al weten. Een deel van het plezier bestaat erin die spelelementen zelf op te lossen en te ontdekken.

- level 3: De saboteur verschijnt in de woning en activeert toestellen of activeert het mini-game 'Energiegevecht'. U kunt zonnepanelen plaatsen.
- level 4: Familieleden in het spel bezetten kamers waardoor u de toestellen daar niet kunt uitzetten en u gemotiveerd wordt om ze te vervangen door energiezuinigere varianten.
- level 5: U kunt een zonneboiler en zonnepanelen plaatsen. De handlanger van de saboteur verschijnt: een meeuw vliegt over en bevuilt de panelen op het dak. Om ze proper te krijgen, moet u het mini-game spelen waarin u de panelen poetst.
- level 2, 4, 6, 8 en 10 bevatten de thermostaat.
- vanaf level 6 draait het spel op volle toeren en worden de gebouwen groter, zijn er meer te behandelen toestellen enzovoort.

Duur van het spel

Het duurt enkele minuten om een level te doorlopen, afhankelijk van de moeilijkheidsgraad. Bij sommige levels moet u verschillende keren een poging wagen. U kunt een level uiteraard ook opnieuw spelen om uw vorige score te verbeteren. De totale speelduur van het hele game voor nieuwe spelers is ongeveer 1 à 2 uur. Dat kan sterk variëren naargelang van uw niveau en de mate waarin u uw score wilt verbeteren. Met dezelfde account kunt u thuis of ergens anders verder spelen.

Mini-game - Energiegevecht

U klikt de elementen aan die het energieverbruik positief beïnvloeden. Zo kunt u de wijzer onderaan (groene balk) doen leeglopen. Het mini-game is pas afgelopen als de wijzer volledig leeg is. U moet het Energiegevecht zo snel mogelijk uitspelen, want de tijd in het spel loopt verder.

Mini-game - Zonnepanelen poetsen

U moet de vuile panelen proper maken. Eerst activeert u de spons door erop te klikken en vervolgens zeept u alles in. Nadien klikt u op de tuinslang om het schuim af te spoelen. Herhaal het procedé waar dat nodig is. De panelen moeten volledig proper zijn om het spel te kunnen uitspelen. Dat moet zo snel mogelijk gebeuren, want de tijd in het spel loopt verder.

Scores

U kunt de scores als volgt bekijken:

- een lijst met namen van spelers in volgorde van de behaalde punten. Zo kunt u filteren op gemeente, school en klas. U kunt dus zien wie de beste spelers van de gemeente zijn of van een specifieke klas in een specifieke school;
- een vergelijking van gemiddelde scores tussen twee gemeenten, scholen of klassen. Zo kunt u zien welke groep de winnaar is. (U hoeft dus niet met hetzelfde aantal spelers tegen elkaar te spelen.)

Veel plezier!

